



GOLF DE BRIGODE COUPE CHAUVE QUI PEUT 2022



Je suis sûr que vous ferez mieux la prochaine fois !

ChF

Question n° 1 : +0,25 point par bonne réponse

Balle sur la zone de départ, Stroke-play

Vrai	Faux	Cocher la bonne cases
R6.1a	X	La balle est en jeu quand vous la posez sur le tee.
X	R6.2	Le coup de départ est raté. Votre balle se déplace de quelques centimètres mais est toujours dans la zone de départ. Vous pouvez la replacer sur un tee n'importe où dans la zone de départ sans pénalité. Vous jouez votre 2 ^{ème} coup.
X	R6.2b3	Vous pouvez casser une tige de pissenlit située dans la zone de départ devant votre balle sans pénalité.
R8.1a(9)	X	Vous pouvez enlever un ancien divot replacé situé devant votre balle mais en dehors de la zone de départ sans pénalité.

Question n° 2 : +0,25 point par bonne réponse

Terrain en conditions anormales

Vrai	Faux	Cocher la bonne case
X	R16.1b	Dans la zone générale, lorsque le dégagement gratuit est autorisé, il n'y a qu'un seul point de référence possible pour procéder au dégagement.
R16.1b	X	Votre balle repose dans de l'eau fortuite sur le fairway. Vous pouvez vous dégager en arrière aussi loin que vous voulez en gardant entre vous et le drapeau le point où reposait la balle.
X	R16.1c1	Votre balle repose dans de l'eau fortuite dans un bunker. Vous devez dégager votre balle et la dropper dans le bunker pour que ce soit gratuit.
X	R14.3a	Quand vous utilisez une procédure de dégagement pour terrain en conditions anormales, vous pouvez changer de balle.
Défin.	X	Votre balle repose dans une zone en condition anormale. Pour déterminer le point de dégagement le plus proche, vous pouvez utiliser le club de votre choix.
X	R16.1b	Quand vous avez déterminé le point de dégagement le plus proche, vous pouvez dropper la balle dans un rayon d'un club, sans vous rapprocher du trou. Vous pouvez utiliser le club de votre choix.

Un bon conseil : ayez le livre des règles dans votre sac !



Question n° 3 : +0,25 point par bonne réponse

A-t-on tous les droits ?

Vrai	Faux	Cocher la bonne case
R11.1a	X	Vous jouez une compétition en foursome. Vous tapez votre coup de départ. Votre balle vient heurter le sac d'un de vos adversaires et ricoche sur le sac de votre partenaire. Vous écotez de 2 coups de pénalité.
R16.3a1	X	Vous retrouvez votre balle enfoncée dans son pitch dans un obstacle d'eau à sec. Vous pouvez la relever et la dropper sans pénalité.
R18.3c3	X	Votre drive s'égare vers un buisson dans la zone générale. Vous jouez une balle provisoire beaucoup plus longue que la première. Vous vous dirigez vers cette balle provisoire pour la jouer. Un de vos co-compétiteurs retrouve dans le temps imparti votre 1 ^{ère} balle en jeu dans le buisson avant votre coup. Vous pouvez choisir de continuer à jouer la balle provisoire.
X	R19.3a	Vous estimez que votre balle est injouable dans un bunker. Vous pouvez vous dégager dans le bunker latéralement à moins de 2 longueurs de club sans vous rapprocher du trou avec un coup de pénalité.
R14.4	X	Vous jouez une compétition en fin d'hiver et il est autorisé de placer la balle. Sur le fairway, vous marquez, nettoyez et placez votre balle. Vous vous concentrez puis vous marquez et placez de nouveau votre balle. Vous avez tout à fait le droit de le faire.
X	R19.2c	Vous retrouvez votre balle dans un buisson et la déclarez injouable. Vous pouvez la dropper latéralement avec un coup de pénalité à 2 longueurs de club sans vous rapprocher du trou.

Question n° 4 : 1,5 point

Quel est le score du joueur ?

<p>En compétition en stroke-play, le joueur A, accompagné de son caddy, prend le départ au trou n°1. Il joue en troisième. Il place son tee devant les marques de départ et envoie sa balle hors-limite. Son tee n'ayant pas bougé, il rejoue du même endroit une balle et l'envoie de nouveau hors limite.</p> <p>Un de ses adversaires lui fait alors remarquer qu'il a joué devant les boules de départ. Le joueur A rejoue donc une balle de l'intérieur de la zone de départ et l'envoie dans un bunker de parcours.</p> <p>Il retrouve sa balle profondément enfoncée et décide de se dégager en dehors du bunker, selon les règles. De là, il envoie sa balle sur le green.</p> <p>En marquant sa balle, il provoque le déplacement de celle-ci. Il la replace. Il garde le drapeau dans le trou. Il analyse son coup avec son caddy. Il prend son stance et demande à son caddy placé juste derrière lui si sa ligne est bonne.</p> <p>Il putte. Sa balle s'arrête à quelques centimètres du trou. Il putte à nouveau et sa balle rentre dans le trou en touchant le mat du drapeau.</p>	
<p>Quel est son score sur le trou ? Soit 10 au total dont 6 coups de pénalité.</p>	<p>Zone de départ : 2 (pénalité R6.1b(2)) + 1 (envoi dans le bunker) Tous les coups et pénalités joués avant que l'erreur ne soit corrigée ne comptent pas. Il n'y a qu'une pénalité de 2 coups.</p> <p>Bunker et dégagement : 2 (R19.3.b) + 1 (envoi sur le green) Il est autorisé de se dégager d'un bunker avec 2 coups de pénalité hors du bunker et sur une ligne de référence constituée du trou et de l'emplacement de la balle d'origine.</p> <p>Green : 0 (déplacement accidentel de la balle) + 2 (caddy : pénalité R10.2b) + 2 putts Il est interdit au caddy de se tenir sur une ligne derrière son joueur à partir du moment où il prend son stance jusqu'à la fin du coup.</p>

Question n° 5 : +0,25 points pour la bonne réponse

Compétition en Match-play

Vrai	Faux	Cocher la bonne case
R6.1b	X	Vous tapez votre drive après avoir posé votre balle devant les boules de départ. Vous êtes pénalisé.
X	R3.2d1	Vous annoncez un score de 4 coups en arrivant sur le green. Votre adversaire joue et vous gagnez le trou. Vous vous apercevez que vous avez oublié de compter un coup. Vous perdez le trou même si votre adversaire fait 8 sur le trou et vous 6.
R6.4a	X	Il est possible d'utiliser la procédure « Prêt, jouez », sur tout le parcours.
X	Défin.	La pénalité générale est la perte du trou.
X	R14.1a	Sur le green, votre balle se trouve à 5 centimètres du trou en 3 coups. Vous la ramassez et vous annoncez 4 avant que votre adversaire ne vous ait concédé le coup. Vous devez replacer votre balle et finir le trou avec un coup de pénalité.
R6.4a	X	Votre balle sur le fairway est plus proche du trou que celle de votre adversaire. Vous jouez avant lui. Vous envoyez votre balle hors limite. Comme ce n'était pas à vous de jouer, vous rejouez une balle après que votre adversaire a joué, la balle hors-limite ne comptant pas.